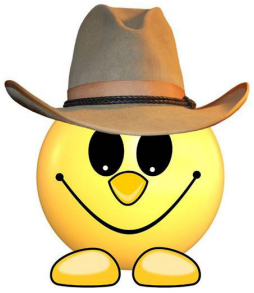


Wycieczka nr 047

Z Dreptusiem po Warszawie

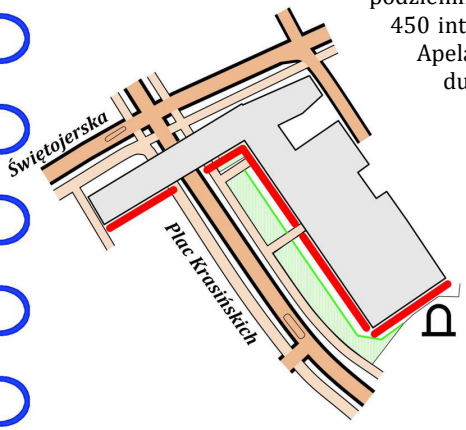
Paremie prawnicze Sądu Najwyższego RP

Na początku lat dziewięćdziesiątych pojawiła się pilna potrzeba budowy nowej siedziby Sądu Najwyższego RP. W 1991 r. rozpisano więc zamknięty konkurs architektoniczny na projekt gmachu sądu, który miał stanąć przy placu Krasińskich. Zwycięski projekt wyszedł z pracowni architektów Marka Budzyńskiego i Zbigniewa Badowskiego. Budowa ruszyła jednak dopiero w roku 1996. Trwała ponad czterdzieści miesięcy – budynek oficjalnie przekazano do użytku 11 listopada 1999 r.

Projekt gmachu miał – zdaniem architektów – „ilustrować rolę Praw w życiu człowieka". Stąd pomysł na „Kolumny Prawa", na których zostały odlane wybrane cytaty z prawa rzymskiego (i nie tylko). Zestaw 86 paremii prawniczych przygotował zespół romanistów pod kierunkiem profesora Witolda Wołodkiewicza z Uniwersytetu Warszawskiego. Pod tekstem każdej z łacińskich sentencji zamieszczony został przekład na język polski oraz nota źródłowa. Paremie znajdziemy również na kolumnach głównego holu wewnętrznego sądu.

Powierzchnia użytkowa gmachu to prawie czterdzieści tysięcy metrów kwadratowych. Ma on 20 metrów wysokości, dwie kondygnacje podziemne, cztery nadziemne oraz taras z ogrodem. Budynek został przewidziany na 1191 użytkowników (741 użytkowników stałych, 450 interesantów). Do sądu prowadzą dwa reprezentacyjne wejścia z placu Krasińskich (jedno do Sądu Najwyższego, drugie do Sądu Apelacyjnego). Sąd Najwyższy dysponuje dziewięcioma salami rozpraw – ośmioma mniejszymi do codziennej pracy sądowej i jedną dużą, reprezentacyjną salą na trzecim piętrze budynku.

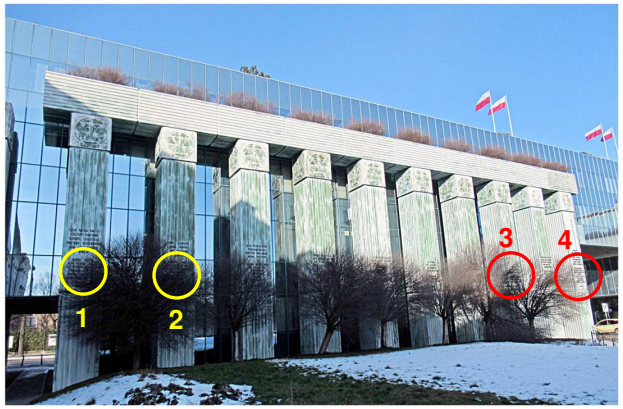
http://www.sn.pl/osadzienajwyzszym/sitepages/siedziba.aspx

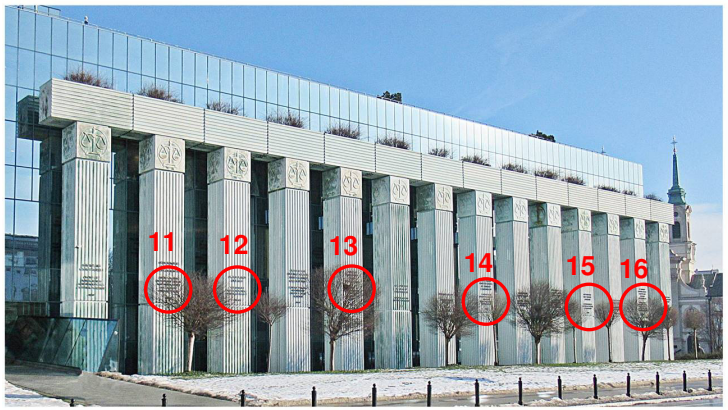


Do przejścia: 0,3 km
Do odwiedzenia: 20 PK

Na zdjęciach zaznaczono punkty kontrolne (PK). Zadaniem uczestnika jest odszukanie w tych miejscach wskazanego przez współrzędne (X i Y) słowa. Pary: numer PK i słowo, jako potwierdzenie przebycia trasy, należy dostarczyć do organizatora.

Budowa trasy: Dariusz Mazurek
Aktualność: kwiecień 2021 r.
wersja 2.0





PK	X	Y
1	2	5
2	1	5
3	2	2
4	1	7
5	2	4
6	1	2
7	1	4
8	3	2
9	4	3
10	1	4
11	3	3
12	3	1
13	2	4
14	2	1
15	2	3
16	3	3
17	1	5
18	4	2
19	2	2
20	1	1

np. X = 3, Y = 2
oznacza
3. słowo w 2. wersie polskiej sentencji